TDD And Good Design

Перевод статьи: [Does TDD really lead to good design?](https://codurance.com/2015/05/12/does-tdd-lead-to-good-design/) (by Sandro Mancuso)

Я считаю, что TDD не может привести к хорошему дизайну, если мы не знаем, как хороший дизайн выглядит. Я также считаю, что мы, должны учить дизайну до TDD или, по крайней мере, одновременно.

Понаблядав за тем, как я и многие других разработчики работают, я понял, что далеко не многим из них удается создать хороший дизайн используя TDD. И несмотря на то, что мне нравится ритм RED-GREEN-REFACTORING, я считаю, что одного рефакторинга недостаточно, чтобы назвать TDD инструментом проектирования.

TDD не предписывает, как вы должны проектировать. Что оно действительно делает, так это постоянно раздражает вас вопросами: Вы уверены в этом? Достаточно ли это хорошо? Возможно ли сделать это лучше? Это постоянное напоминание посмотреть на получающийся дизайн и попытаться его улучшить – отличная вещь, но этого недостаточно.

На мой взгляд, TDD – это подход к процессу разработки программного обеспечения, который предоставляет много преимуществ, включая постоянное напоминание о том, что код необходимо улучшать. А то как именно улучшать код, не является частью TDD.

TDD – это рабочий процесс (а не инструмент проектирования), в котором на этапе рефакторинга вы применяете свои существующие знания в области разработки программного обеспечения в сочетании с принципами и методами проектирования, которые могут помочь вам достичь лучшего дизайна.